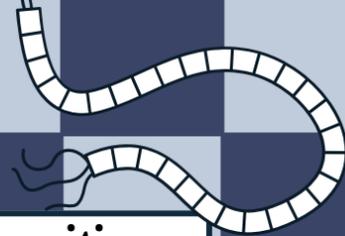


PERIFÉRICOS DE ENTRADA DE UN COMPUTADOR



1. MICRÓFONO

Permite la entrada de audio, como voz, para grabaciones o comandos de voz.

Se refiere aquellos dispositivos que permiten al usuario introducir datos e instrucciones a la computadora.



2. RATÓN (MOUSE)

Dispositivo de apuntado que permite al usuario interactuar con la interfaz gráfica mediante el movimiento y clics.



3. TECLADO

Dispositivo que permite al usuario introducir texto, números y comandos.



4. CÁMARA WEB (WEBCAM)

Permite capturar vídeo e imágenes, y es comúnmente utilizada para videollamadas.



5. ESCÁNER

Dispositivo que convierte documentos físicos en imágenes digitales.

